



S'évader du jeu vidéo



Mission 3 – Le vieux jeu vidéo

3^e, 4^e, 5^e et 6^e années

Objectif: atteindre le nombre désiré en utilisant les touches de la manette le minimum de fois possible.

Pour résoudre cette énigme, vous pouvez utiliser la feuille [GeoGebra](#) en cliquant sur une des images ci-dessous :

3^e et 4^e années¹



5^e et 6^e années²



La feuille [GeoGebra](#) est un outil dynamique en ligne mis à votre disposition pour faciliter l'utilisation de notre matériel. Elle est compatible avec les tableaux interactifs.

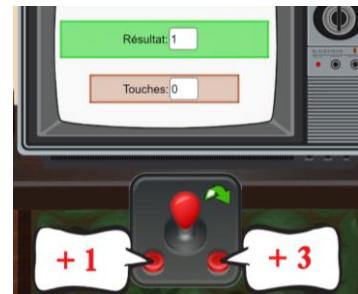
Indications

Au départ, pour tous les niveaux, le résultat 1 est affiché à l'écran. Dans cet exemple, si vous appuyez sur le bouton de droite (+3), vous ajoutez 3 au résultat affiché. On a donc 4, puisque $1 + 3 = 4$.

Dès que vous appuyez sur le bouton, vous aurez le résultat de

Résultat:	4
Touches:	1

l'opération affiché à l'écran, et le nombre de fois que vous avez appuyé sur les boutons est affiché à la case *Touches*.



¹ Si jamais le lien ne fonctionne pas, vous pouvez utiliser l'URL : <https://ggbm.at/y4rccxcx>

² Si jamais le lien ne fonctionne pas, vous pouvez utiliser l'URL : <https://ggbm.at/z9hkqxf>





Résultat	5
Touches	2

Si vous appuyez ensuite sur le bouton de gauche (+1), vous ajoutez 1 au résultat affiché ($4 + 1 = 5$), et le nombre affiché à la case *Touches* augmente de 1.

3^e et 4^e années

- Atteindre le nombre 100.
- Le bouton de gauche ajoute 5 au résultat affiché à l'écran et le bouton de droite multiplie ce résultat par 5.

5^e et 6^e années

- Atteindre le nombre 144.
- Le bouton de gauche multiplie le résultat affiché à l'écran par 6 et le bouton de droite divise ce résultat par 3.