



S'évader du jeu vidéo



Mission 6 – Coder pour sortir

Maternelle

Objectif : trouver la bonne correspondance des icônes et coder le mot *sortir*.

Pour résoudre cette énigme, vous pouvez utiliser la feuille GeoGebra en cliquant sur l'image ci-dessous :

Maternelle¹



La feuille GeoGebra est un outil dynamique en ligne mis à votre disposition pour faciliter l'utilisation de notre matériel. Elle est compatible avec les tableaux interactifs.

Indications

- À l'aide des mots *votre mission*, trouvez les icônes qui correspondent aux lettres du mot *sortir*.
- Glissez les icônes placées à gauche de l'écran à fond bleu et placez-les devant la lettre correspondante du mot *sortir*.
- Observez bien. Les icônes ne sont pas placées en ordre.

¹ Si jamais le lien ne fonctionne pas, vous pouvez utiliser l'URL : <https://ggbm.at/wcc37tg2>