

# Bingo des figures

## INFORMATIONS GÉNÉRALES

Type de jeu : Bingo

Nombre de personnes  
2 à 4

Durée d'une partie  
15 min

Niveaux scolaires  
Maternelle, 1<sup>e</sup>, 2<sup>e</sup> année

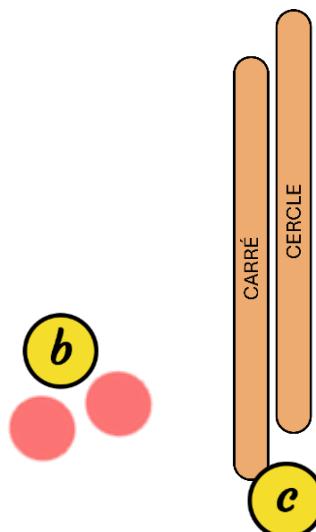
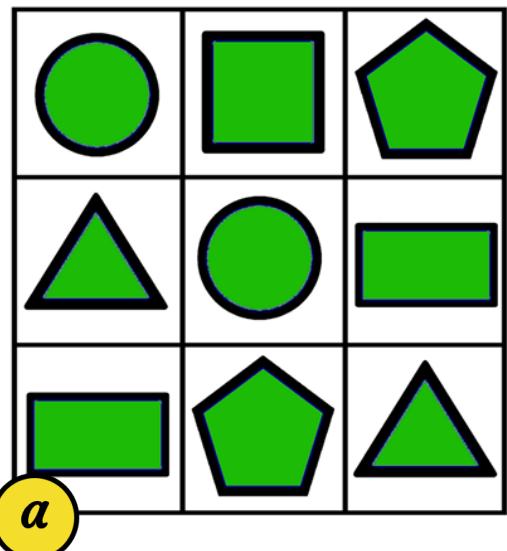


**But du jeu :** Être la première personne à compléter une ligne ou une grille complète.

## MATÉRIEL

Pour chaque équipe :

- (a) Une grille de jeu par personne (annexe)
- (b) 9 jetons par personne
- (c) 6 bâtons de bois sur lesquels écrire un mot parmi les suivants : carré, cercle, triangle, pentagone, rectangle et choisir une forme.



## COMMENT JOUER

### Début de la partie

Chaque personne qui joue pique un bâton à tour de rôle. La première personne à piger un carré commence le jeu.

### Déroulement de la partie

La personne dont c'est le tour pique un bâton et nomme la figure obtenue. Elle dépose un jeton sur une des cases de sa grille ayant la figure correspondante. Elle remet ensuite le bâton parmi les autres, puis c'est au tour de la personne suivante.

Si la personne qui joue a déjà déposé un jeton sur la figure désignée par le bâton pigé, elle doit passer son tour.

Le bâton « Choisir une forme » permet de choisir la figure sur laquelle déposer un jeton.

### Fin de la partie

La première personne à compléter une ligne (verticale, horizontale ou diagonale) ou grille complète gagne la partie.

## VARIANTES

### Pour faire différent :

- Inviter les personnes qui jouent à colorier la grille de formes (annexe) ou à tracer eux-mêmes les formes géométriques (annexe).
- Faire une plus grande grille de bingo avec différentes formes et différents bâtons.