

Coton poule

INFORMATIONS GÉNÉRALES

Type de jeu : Bingo

Nombre de personnes
2

Durée d'une partie
40 min

Niveaux scolaires
Maternelle, 1^e année



But du jeu : Être la première personne à avoir un morceau de coton dans chacun des 12 trous de son carton d'œufs.

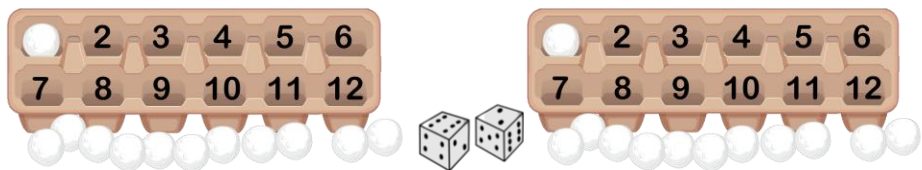
MATÉRIEL

Pour chaque équipe :

- ☐ 2 cartons d'œufs
- ☐ 2 dés
- ☐ 24 morceaux de coton (ou jetons, cubes unité, etc.)
- ☐ Feuille brouillon
- ☐ Crayon

MISE EN PLACE

Chaque personne place devant elle son carton d'œufs et ses 12 morceaux de coton. Chaque personne dépose un morceau de coton dans le trou numéro 1.



COMMENT JOUER

Début de la partie

Les deux personnes brassent un dé. Celle qui a obtenu la valeur la plus élevée commence.

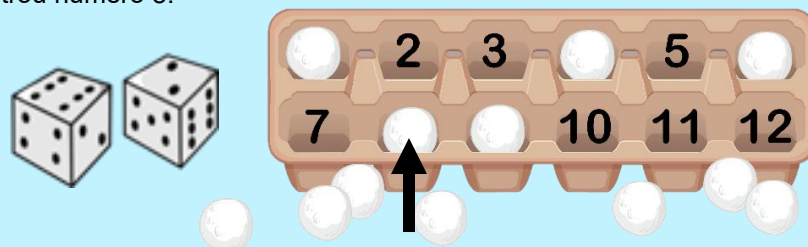
Déroulement de la partie

À son tour, la personne qui joue lance les deux dés.

Habituellement, le résultat de la somme des deux dés correspond au numéro du trou dans lequel la personne qui joue peut déposer un coton.

Exemple

La personne qui joue a obtenu un 6 et un 2, donc elle pose un coton dans le trou numéro 8.



Si la somme des deux dés est 7, alors la personne ayant lancé les dés dit « Coton-poule! » et pose un coton dans le trou de son choix.

Si le trou qui doit être rempli l'est déjà, c'est au tour de l'autre personne.

Fin de la partie

La partie se termine lorsqu'une personne a réussi à remplir son carton d'œufs. Cette personne gagne la partie.