

Dominombres

INFORMATIONS GÉNÉRALES

Type de jeu : Exerciseur

Nombre de personnes
2

Durée d'une partie
30 min

Niveaux scolaires
5^e et 6^e année

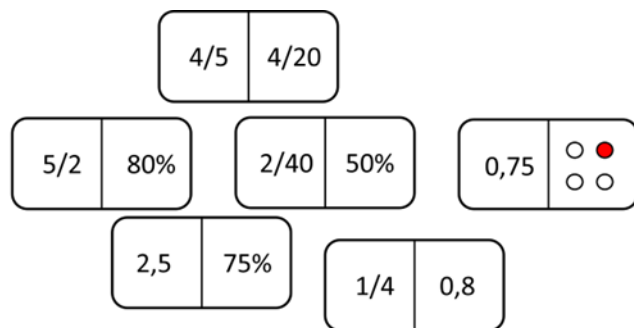


But du jeu : Se débarrasser de tous ses dominos (mode compétitif) ou former la plus longue chaîne (mode collaboratif).

MATÉRIEL

Pour chaque équipe :

- ☐ 20 dominos (annexe)
- ☐ Feuille brouillon
- ☐ Crayon



Début de la partie

Mode compétitif : Les dominos sont distribués équitablement face cachée. Ils peuvent être dévoilés une fois qu'ils ont été reçus. La personne ayant le domino avec le nombre le plus élevé commence. Elle dépose ce domino au milieu de la table.

Mode collaboratif : Les dominos sont placés au centre de la table. La chaîne commence avec le domino ayant le nombre le plus élevé, qui est placé au milieu de la table.

COMMENT JOUER

Déroulement de la partie

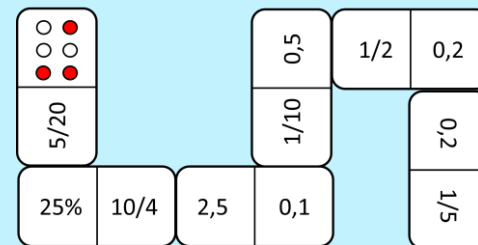
Mode compétitif : À tour de rôle, chaque personne place un de ses dominos sur la table. Si elle ne peut pas placer de domino, elle passe son tour.

Mode collaboratif : À tour de rôle, les deux personnes ajoutent un domino à la chaîne. Les personnes peuvent s'entraider pour placer les dominos stratégiquement.

Pour pouvoir juxtaposer des dominos, il faut que les nombres représentés sur les parties qui se touchent soient équivalents.

Exemple

Une personne pose le domino 5/20 collé sur la face du domino 25% car ces deux fractions sont équivalentes.



Fin de la partie

Mode compétitif : La première personne à avoir placé tous ses dominos gagne la partie. S'il n'est plus possible de rajouter de dominos à la chaîne, la personne qui a le moins de dominos restants gagne.

Mode collaboratif : La partie se termine lorsqu'il n'est plus possible de placer de dominos.

VARIANTES

Pour faire différent :

- Créer ses propres dominos en s'assurant d'être capable de former une chaîne.