

# Bingo des ombres

## INFORMATIONS GÉNÉRALES

Type de jeu : Bingo

Nombre de personnes

Groupe classe

Durée d'une partie

30 min

Niveaux scolaires

3<sup>e</sup>, 4<sup>e</sup>, 5<sup>e</sup> et 6<sup>e</sup> année

**But du jeu :** Être la première personne à avoir une ligne ou une colonne complète.



## MATÉRIEL

Pour chaque personne qui joue :

**a** Une feuille bingo imprimée (en annexe)

**b** Jetons

Pour la personne qui anime :

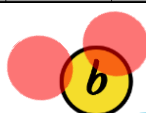
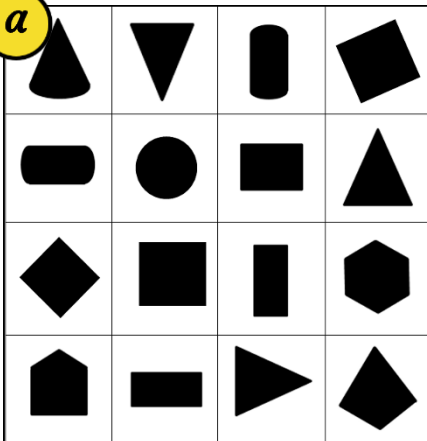
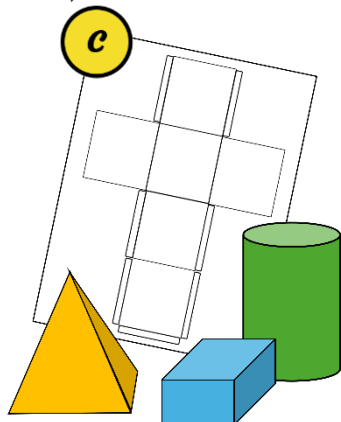
**c** Feuille de développement des solides (en annexe)

**d** Lampe de poche (facultatif)

☐ Liste de solutions (en annexe)

### Mise en place

La personne qui anime peut construire les solides à l'aide des développements fournis en annexe, au besoin.



## COMMENT JOUER

### Déroulement de la partie

La personne qui anime le bingo présente un solide sous toutes ses facettes.

Chaque personne qui joue doit essayer de trouver une ombre correspondant à ce solide sur sa carte de bingo. Lorsqu'elle trouve une ombre correspondant au solide, elle doit écrire le nom du solide en dessous et poser un jeton sur la case.

### Exemple

Lorsque le cône est présenté, les personnes qui jouent peuvent poser un jeton sur une case présentant une des ombres suivantes.



La personne qui anime peut se fier à la liste de solutions afin de se tenir à jour sur les solides et les ombres ayant été présentés aux personnes qui jouent.

### Fin de la partie

La première personne qui obtient une ligne ou une colonne pleine gagne la partie.