

Bingo des ombres

INFORMATIONS GÉNÉRALES

Type de jeu : Bingo

Nombre de personnes
Groupe classe

Durée d'une partie
30 min

Niveaux scolaires
3^e, 4^e, 5^e et 6^e année



But du jeu : Être la première personne à avoir une ligne ou une colonne complète.

MATÉRIEL

Pour chaque personne qui joue :

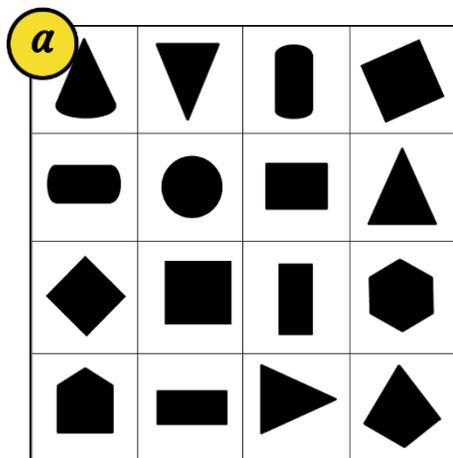
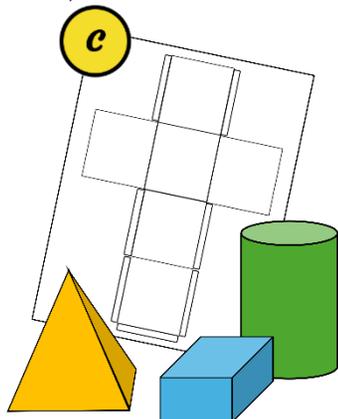
- a** Une feuille bingo imprimée (en annexe)
- b** Jetons

Pour la personne qui anime :

- c** Feuille de développement des solides (en annexe)
- d** Lampe de poche (facultatif)
- Liste de solutions (en annexe)

Mise en place

La personne qui anime peut construire les solides à l'aide des développements fournis en annexe, au besoin.



COMMENT JOUER

Déroulement de la partie

La personne qui anime le bingo présente un solide sous toutes ses facettes.

Chaque personne qui joue doit essayer de trouver une ombre correspondant à ce solide sur sa carte de bingo. Lorsqu'elle trouve une ombre correspondant au solide, elle doit écrire le nom du solide en dessous et poser un jeton sur la case.

Exemple

Lorsque le cône est présenté, les personnes qui jouent peuvent poser un jeton sur une case présentant une des ombres suivantes.



La personne qui anime peut se fier à la liste de solutions afin de se tenir à jour sur les solides et les ombres ayant été présentés aux personnes qui jouent.

Fin de la partie

La première personne qui obtient une ligne ou une colonne pleine gagne la partie.