

Jeu de l'addition

INFORMATIONS GÉNÉRALES

Type de jeu : Bingo et Stratégie

Nombre de personnes

2

Durée d'une partie

15 min

Niveaux scolaires

1^e et 2^e année

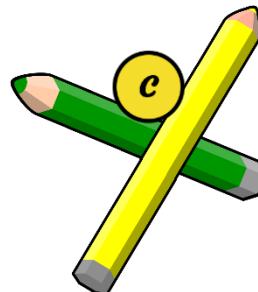
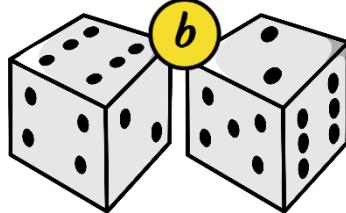
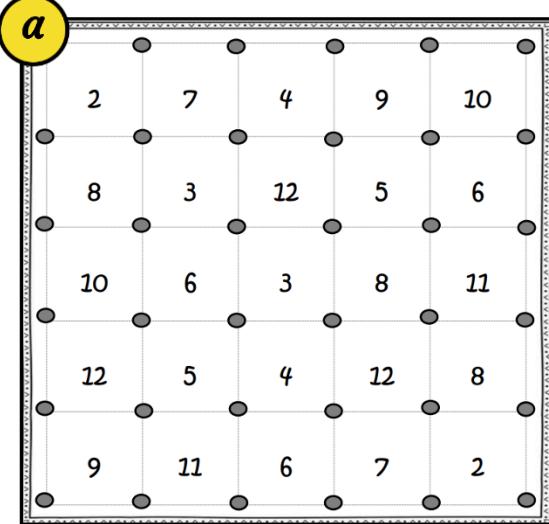


But du jeu : Colorier le plus de cases dans la grille.

MATÉRIEL

Pour chaque équipe :

- a** Une copie de la grille en annexe 1
- b** 2 dés
- c** 2 crayons de couleurs différentes



Début de la partie

Chaque personne lance le dé. La personne ayant obtenu le plus petit nombre commence.

COMMENT JOUER

Déroulement de la partie

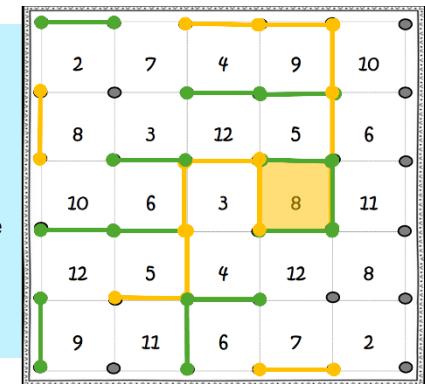
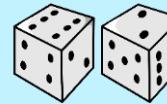
La personne qui joue lance les deux dés et additionne le résultat. Elle annonce le résultat à voix haute pour le faire valider. La personne qui joue repère une case avec ce résultat sur la grille et trace une ligne sur un des côtés de cette case. La ligne doit relier deux points d'une case à l'horizontale ou à la verticale. Le tour de cette personne est terminé. Elle passe les dés à l'autre.

Lorsqu'une personne trace la quatrième ligne qui complète le tour d'une case, elle doit colorier cette case de sa couleur.

Exemple

Ici, la personne avec le crayon jaune a obtenu un 6 et un 2 sur son dé, pour une somme de 8.

Elle trace la dernière ligne entourant une case 8 et doit donc colorier cette case de sa couleur.



Si le résultat obtenu n'est plus disponible, car toutes les cases ont déjà été coloriées, alors c'est la fin du tour de cette personne.

Fin de la partie

Dès que toutes les cases ont été coloriées, la partie est terminée. La personne ayant le plus de cases de sa couleur gagne la partie.

VARIANTE

Pour faire différent :

- Utiliser d'autres formes de cases pour la grille (hexagone, triangle, octogone) ou agrandir la grille.
- Jouer à 4 personnes.