Jeu de multiplication

INFORMATIONS GÉNÉRALES

Type de jeu : Bingo et stratégie

Nombre de personnes

Durée d'une partie 15 min

Niveaux scolaires

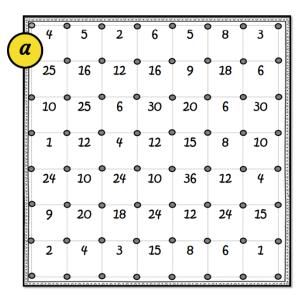
3e à 6e année

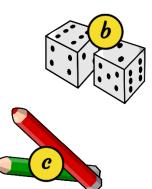
But du jeu : Colorier le plus de cases dans la grille.

MATÉRIEL

Pour chaque équipe :

- a Une copie de la grille en annexe
- **b** 2 dés
- c 2 crayons de couleurs différentes





Début de la partie

Chaque personne lance le dé. La personne avec le plus grand nombre commence.

COMMENT JOUER

Déroulement de la partie

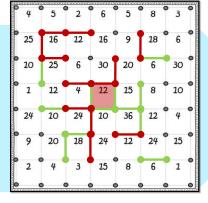
La personne qui joue lance les deux dés et multiplie les nombres obtenus. Elle annonce le résultat à voix haute et l'autre personne peut confirmer ce produit. La personne qui joue repère une case avec ce résultat sur la grille et trace une ligne sur un des côtés de cette case. La ligne doit relier deux points de la case à l'horizontal ou à la verticale. Le tour de cette personne est terminé. Elle passe les dés à la personne suivante.

Lorsqu'une personne trace la quatrième ligne qui complète le tour d'une case, elle doit colorier cette case de sa couleur.

Exemple

Ici, la personne avec le crayon rouge a obtenu un 6 et un 2 sur son dé, pour un produit de 12.

Elle trace la dernière ligne entourant une case 12 et doit donc colorier cette case en rouge.



Si le résultat obtenu n'est plus disponible ou que toutes les cases arborant ce numéro sont déjà coloriées, c'est la fin du tour de cette personne.

Fin de la partie

Dès que toutes les cases de la grille ont été coloriées, la partie est terminée. La personne ayant le plus de cases de sa couleur gagne la partie.

VARIANTE

Pour faire différent :

- Utiliser d'autres formes de cases pour la grille (triangle, pentagone, hexagone, etc.)
- Faire une partie à 4 personnes.
- Faire une grille plus grande.