Jeu de sommes et de différences

INFORMATIONS GÉNÉRALES

Type de jeu : Bingo et stratégie

Nombre de personnes

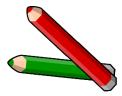
Durée d'une partie 15 min Niveaux scolaires 3e et 4e année

But du jeu : Être la dernière personne à pouvoir jouer.

MATÉRIEL

Pour chaque équipe :

- □ Feuille brouillon
- □ 2 crayons de couleurs différentes



Mise en place

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20

Sur une droite numérique, écrire une suite de 20 nombres consécutifs.

Début de la partie

La personne dont l'anniversaire est le plus proche commence.

COMMENT JOUER

Déroulement de la partie

La personne dont c'est le tour choisit deux nombres dans la droite numérique qu'elle additionne ou soustrait. Elle raye les nombres choisis et entoure la réponse de son équation. La réponse doit se retrouver sur la droite numérique.

La prochaine personne à jouer doit commencer en utilisant le nombre entouré par la personne qui vient de jouer pour faire son équation. La personne dont c'est maintenant le tour l'additionne ou le soustrait à un autre nombre se retrouvant sur la droite numérique. Elle barre les deux nombres de son opération (dont celui encerclé) et encercle le résultat de son opération.

Une fois les nombres barrés, ils ne peuvent plus être utilisés.

Exemple

La première personne avait le crayon rouge et a fait l'opération 1 + 4 = 5. Elle a rayé le 1 et le 4 pour encercler le 5.

La deuxième personne doit commencer par le 5 encerclé. Elle fait 5 + 2 = 7.



3



6



• • •

Fin de la partie

La partie se termine lorsqu'une personne ne peut plus faire d'équation et cette personne perd la partie.

VARIANTE

Pour faire différent :

- Créer une droite numérique contenant seulement des nombres pairs, ou des multiples de 3.
- Jouer à 3 ou 4 personnes.
- Utiliser une droite numérique ayant plus ou moins de 20 nombres.