

Jeu du 21

INFORMATIONS GÉNÉRALES

Type de jeu : Stratégie

Nombre de personnes
2

Durée d'une partie
30 min

Niveaux scolaires
3^e à 6^e année

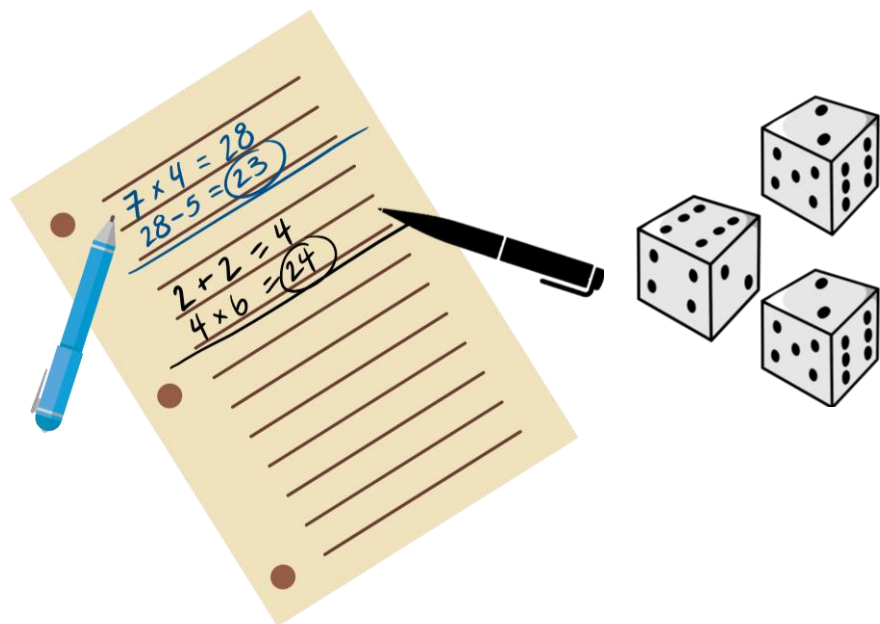


But du jeu : Être la première personne à obtenir un résultat de 21 et faire le moins de points possible.

MATÉRIEL

Pour chaque équipe :

- ☐ 3 dés
- ☐ Papier brouillon et 2 crayons



Début de la partie

Chaque personne lance un dé. La personne ayant le plus petit nombre commence.

COMMENT JOUER

Déroulement de la partie

La personne qui joue lance les trois dés, obtenant ainsi 3 chiffres. Se servant de ces trois chiffres, elle utilise deux opérations arithmétiques (addition, soustraction, multiplication et division) pour obtenir un résultat étant le plus près possible de 21.

Exemple

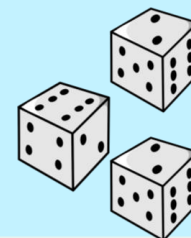
La personne qui joue a obtenu 6, 2 et 2 avec ses trois dés.

Elle choisit de faire :

$$2 \times 2 = 4$$

$$4 \times 6 = 24$$

Elle obtient donc un résultat de 24 pour ce tour.



Il faut utiliser chacun des trois chiffres obtenus avec le lancer du dé *une seule fois*.



Si la division est utilisée, le quotient doit être un nombre entier.

Lorsqu'elle a terminé son calcul, la personne qui joue passe les dés à l'autre.

Fin de la partie

Dès qu'une personne obtient un résultat de 21, la partie est terminée et cette personne gagne la partie.

Compter les points

La personne gagnante a 0 points.

L'autre personne obtient le nombre de points correspondants à l'écart entre 21 et le dernier résultat qu'elle a obtenu.

Exemple

La personne de l'exemple ci-haut avec un résultat de 24 aurait donc $24 - 21 = 3$ points.