<u>I'ai... qui a ...</u>

INFORMATIONS GÉNÉRALES

Type de jeu : Rapidité

Nombre de personnes Groupe classe Durée d'une partie 15 min Niveaux scolaires

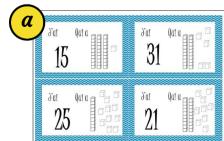
1e et 2e année

But du jeu : Réussir à passer tous les cartons le plus rapidement possible.

MATÉRIEL

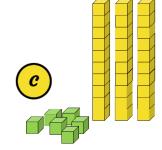
- Cartons de jeu en annexe, découpés
- **b** Feuille brouillon et crayons pour chaque personne
- c Cubes unité pour chaque personne





Mise en place

La personne qui anime doit découper les cartons de jeux en annexe.





Début de la partie

La personne qui anime mélange les cartons de jeu, puis les distribue tous aux personnes qui jouent, en gardant pour elle le carton où est uniquement inscrit « Qui a ».



COMMENT JOUER

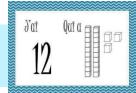
Déroulement de la partie

Laisser un moment aux personnes qui jouent pour qu'elles se représentent le nombre qui est dans la section « *Qui a* » de leur carton, en s'aidant des blocs unités fournis. Elles peuvent noter leurs nombres sur une feuille brouillon.

La personne qui anime commence le jeu en demandant « Qui a ...12 ? ». En même temps, elle démarre le chronomètre. La personne qui a 12 dans la section « *J'ai* » de son carton se manifeste, puis pose la question « *Qui a* » à son tour, en disant le nombre qui se trouve dans cette section sur son carton.

Exemple

La personne qui joue dirait donc « J'ai 12... qui a 23 ? »



Et ainsi de suite, la chaîne de « J'ai ... qui a ... » se poursuit.

Fin de la partie

Le jeu se termine lorsque la personne avec le carton qui n'a que la section « *J'ai* » est interpellée. Alors, la personne qui anime arrête son chronomètre. 32 32

VARIANTE

Pour faire différent :

Former des équipes de 4 à 6 personnes, qui feront le jeu entre elles.
 Elles auront plusieurs cartons en main. Une personne de chaque équipe sera responsable du chronomètre.

Pour un défi supplémentaire :

 Faire l'activité en compétition avec une autre classe; quelle classe sera la plus rapide? Vous pouvez aussi noter le temps d'une partie et essayer de battre ce temps la prochaine fois que vous jouez.