

Dominos aire-volume

INFORMATIONS GÉNÉRALES

Type de jeu : Exerciceur

Nombre de personnes

2 à 4

Durée d'une partie

30 min

Niveaux scolaires

1^e, 2^e secondaire

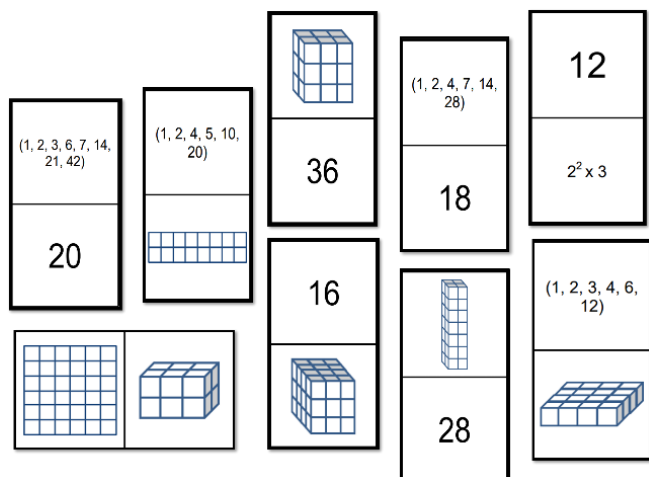


But du jeu : Réussir à placer tous ses dominos sur la table en premier.

MATÉRIEL

Pour chaque équipe :

- 42 dominos (annexe)



Début de la partie

Distribuer au hasard 6 dominos à chaque personne qui joue. Les autres dominos sont placés au centre de la table, face cachée. Piger un domino qui est face cachée et le déposer sur la table face visible. Il s'agira du domino de départ.

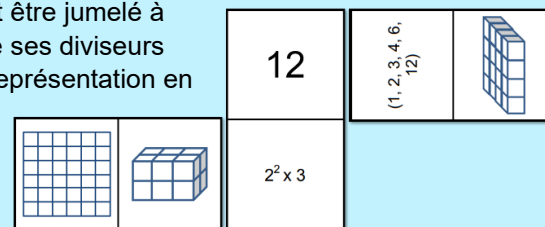
COMMENT JOUER

Déroulement de la partie

La personne qui joue dépose un de ses dominos sur la table de façon à le joindre avec un domino déjà placé sur la table, tel que les deux faces collées sont correspondantes.

Exemple

Si on retrouve le nombre 12 sur le domino de départ, il peut être jumelé à une face où l'on retrouve ses diviseurs (1, 2, 3, 4, 6, 12) ou sa représentation en



Ensuite, c'est le tour de la prochaine personne.

Seules les faces « libres » peuvent être utilisées pour jouer, c'est-à-dire les faces qui n'ont pas encore été jumelées à un autre domino.

Lorsqu'une personne ne peut pas jouer (c'est-à-dire qu'elle ne peut pas placer les dominos qu'elle a en sa possession), elle pige un des dominos qui est face cachée. Si le nouveau domino pigé ne peut pas être joué, elle le garde dans son jeu. C'est ensuite le tour de la prochaine personne.

Fin de la partie

La partie se termine lorsqu'une personne réussit à mettre tous ses dominos sur la table.

VARIANTES

Pour complexifier cette activité :

- Jouer avec 84 dominos, donc deux copies de l'annexe.
- Mettre plus d'un domino de départ afin d'avoir plus d'une chaîne.
- Jouer avec des représentations différentes comme des solides (nombre de sommets, de faces, d'arêtes, etc.), des fractions équivalentes, etc.