

# L'arbre est dans ses feuilles

## INFORMATIONS GÉNÉRALES

Type de jeu : Mémoire

Nombre de personnes

2

Durée d'une partie

20 min

Niveaux scolaires

Maternelle, 1<sup>e</sup> année



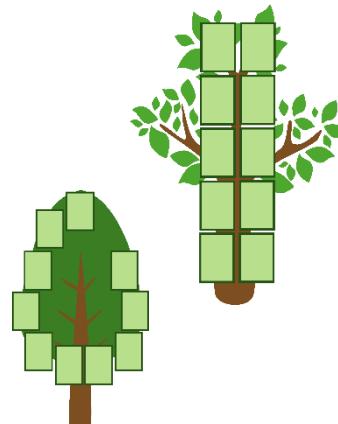
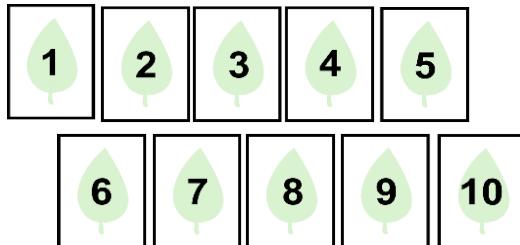
But du jeu : Retrouver toutes les cartes.

Source : ST-JEAN, C.; APRIL, J. ET BIGRAS, N. (2017) *Quatre, est-ce plus grand ou plus petit que trois?* Revue Préscolaire. Vol. 55, n° 2 / printemps 2017. Revue trimestrielle de l'Association d'éducation préscolaire du Québec.

## MATÉRIEL

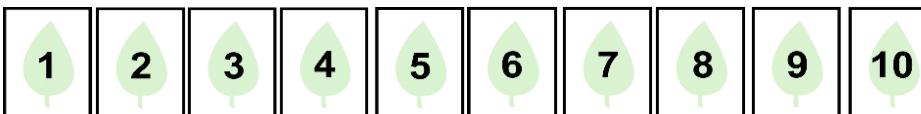
Pour chaque équipe :

- Cartes avec les nombres de 1 à 10 (annexe)
- Annexe d'arbre (optionnel)



## Début de la partie

Les personnes qui jouent installent les 10 cartes en ordre numérique sur une table.



## COMMENT JOUER

### Déroulement de la partie

Les personnes qui jouent prennent quelques secondes pour observer la séquence avant de tourner les cartes afin de cacher les nombres. La première personne pointe une carte et l'autre personne doit nommer le nombre qui y est caché. Il faut retourner la carte pour vérifier la réponse. Ensuite, les rôles sont inversés. La personne qui vient de deviner choisit la carte et l'autre personne doit retrouver le nombre qui y est caché.

Si la carte a été correctement devinée, elle est laissée face découverte sur le jeu. Sinon, il faut retourner la carte et on passe au tour de la prochaine personne.

## VARIANTES

Pour complexifier l'activité :

- Utiliser des cartes de 1 à 20.
- Retirer les cartes qui ont été pointées.
- Changer la disposition des cartes, grâce aux annexes. Voici quelques exemples :

